


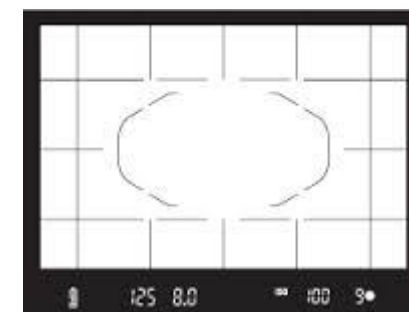
Nom : \_\_\_\_\_



Pour l'introduction de la soirée du festival, les organisateurs ont décidé de préparer un logo qui représente bien les valeurs du projet éducatif. Le principe est simple, 4 rubans apparaissent à tour de rôle et forment le logo. Au montage, il ne reste plus qu'à programmer les déplacements des rubans pour créer l'effet voulu.

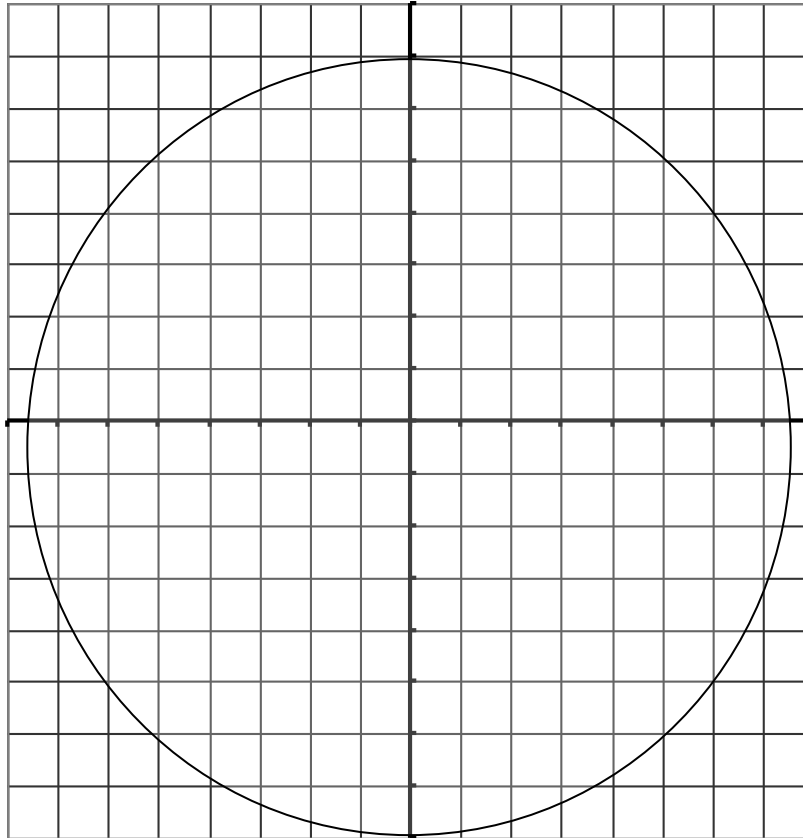
SITUATION D'APPLICATION				
probabilités				
		Manifestations observables d'un niveau...		
		A	B	C
Critères d'évaluation	Analyse Choix			
	Application			
	Justification			

3<sup>ème</sup> cycle



## Cahier de l'élève

**MONITEUR →**



**En postproduction, le monteur doit synchroniser la trajectoire de chaque ruban sur le moniteur. Tu dois l'aider en inscrivant les coordonnées et en reliant le point d'entrée avec le point de sortie pour chaque ruban. Finalement, tu dois colorier chaque ruban de la bonne couleur.**

Ruban	Point d'entrée	Point de sortie
rouge	(0,7)	origine
bleu	(0,0)	(0,-8)
vert	origine	(-6,-5)
jaune	(0,0)	(6,-5)

Ce que je sais...	Les traces de ma démarche
Ce que je cherche...	
Mes interrogations ?	Ma réponse

Corrigé

