

Communication non-verbale : les expressions du visage

Activité #6 : les 7 émotions de base

Partie 1 : En dessous de chaque image, indique le nom de l'émotion en choisissant parmi les choix de réponses proposés.

JOIE - TRISTESSE - PEUR - COLÈRE - SURPRISE - MÉPRIS - DÉGOÛT

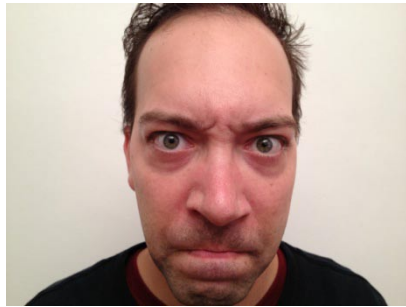


Image A

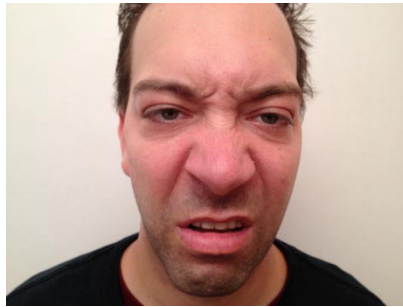


Image B



Image C

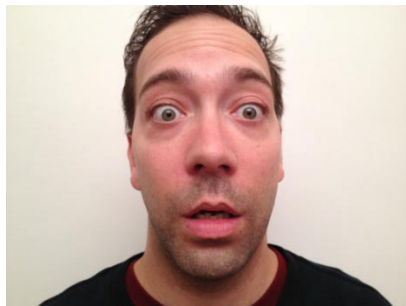


Image D



Image E

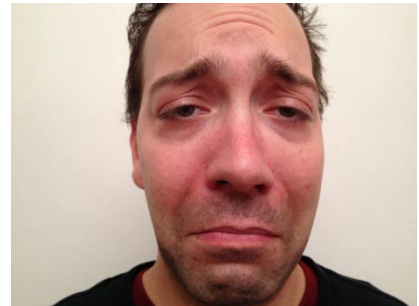


Image F



Image G



Partie 2 : Pour chacune des images de la partie 1, nomme l'émotion et observe celle-ci. Ensuite, écris le nombre de caractéristiques demandées pour chaque émotion. Observe l'exemple de l'image A pour t'aider.

Image A : colère (exemple)

1. Les yeux fixent intensément un point.
2. Les sourcils s'approchent du nez.
3. Les lèvres sont pressées ensemble.



Image B : _____

1. _____
2. _____
3. _____

Image C : _____

1. _____
2. _____
3. _____

Image D : _____

1. _____
2. _____

Image E : _____

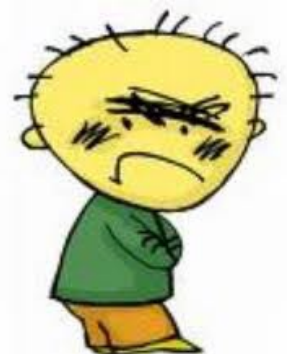
1. _____

Image F : _____

1. _____
2. _____

Image G : _____

1. _____
2. _____
3. _____



Consignes du jeu

Nombre de joueurs

2 équipes de 2 joueurs + 1 arbitre

Matériel :

- Jeu de cartes « les émotions » (30 Cartes bleues, 30 Cartes rouges)

But du jeu

Le but du jeu est de faire deviner l'émotion sur sa Carte à son coéquipier avant que l'autre équipe ne réussisse à y parvenir.

Déroulement du jeu

1. Chaque équipe choisit un comédien et un observateur. Une équipe prend les Cartes rouges et l'autre les Cartes bleues.
2. Quand l'arbitre dit « action », le comédien de chaque équipe doit retourner la Carte sur le dessus du paquet et jouer cette émotion. S'il pige la « Carte menteur », il doit alors jouer un faux sourire, c'est-à-dire que le haut du visage ne doit pas être cohérent avec le bas du visage. Concrètement, la personne doit sourire seulement avec la bouche.
3. L'observateur doit alors deviner uniquement l'émotion jouée par le comédien de son équipe. Les choix de réponses sont les 8 suivants :
colère, joie, mépris, peur, tristesse, surprise, dégoût et menteur
4. Le premier observateur qui réussit à deviner l'émotion sur la Carte remporte un point pour son équipe ou deux points s'il devine la « Carte menteur ». Toutefois, si la réponse du premier observateur qui parle est inexacte, un point va alors automatiquement à l'autre équipe.

5. À la fin de chaque tour (une carte jouée), l'arbitre dit « coupez » et annonce l'équipe qui a remporté un ou deux points.
6. L'arbitre démarre un autre tour en disant « action ». À ce moment, les comédiens retournent une autre carte.
7. Les rôles sont inversés au milieu de la partie (après 15 cartes jouées).
8. Après les 30 tours (30 cartes jouées), l'équipe qui a le plus de points remporte la partie.

Communication non-verbale : les expressions du visage

Activité #6 : les 7 émotions de base

Partie 1 : En dessous de chaque image, indique le nom de l'émotion en choisissant parmi les choix de réponses proposés.

JOIE - TRISTESSE - PEUR - COLÈRE - SURPRISE - MÉPRIS - DÉGOÛT

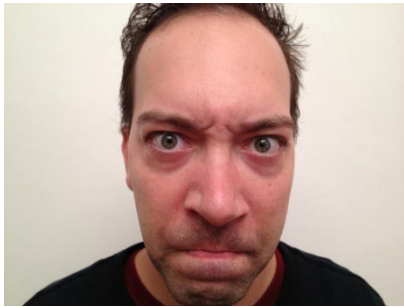


Image A
Colère

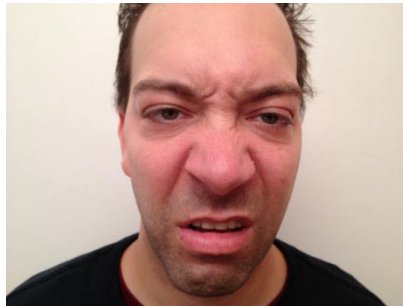


Image B
Dégoût



Image C
Peur

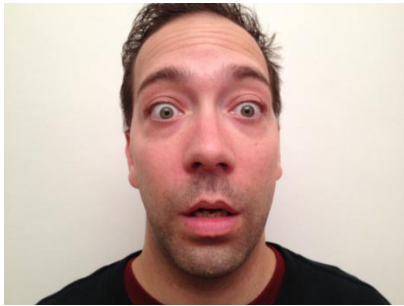


Image D
Surprise



Image E
Mépris



Image F
Tristesse



Image G
Joie

Partie 2 : Pour chacune des images de la partie 1, nomme l'émotion et observe celle-ci. Ensuite, écris le nombre de caractéristiques demandées pour chaque émotion. Observe l'exemple de l'image A pour t'aider. CORRIGÉ

Voici des réponses possibles :

Image A : colère

1. Les yeux fixent intensément un point.
2. Les sourcils s'approchent du nez.
3. Les lèvres sont pressées ensemble.
4. Les rides entre les deux sourcils sont visibles.
5. Les paupières inférieures et supérieures s'élèvent un peu.

Image B : dégoût

1. La lèvre supérieure remonte en laissant apparaître les dents.
2. On peut voir un ou plusieurs plis au niveau du nez.
3. La lèvre inférieure est détendue.
4. Les narines s'élargissent et s'élèvent vers le haut.
5. On peut observer un gros pli chaque côté du nez.

Image C : peur

1. Les lèvres s'étirent à l'horizontal vers les oreilles.
2. Les paupières inférieures sont tendues.
3. Les paupières supérieures s'élèvent.
4. Les sourcils remontent et se rapprochent.
5. On voit le blanc de l'œil au dessus de l'iris.

Image D : surprise

1. La bouche est entrouverte.
2. Les yeux s'élargissent.
3. Les sourcils sont relevés.

Image E : mépris

1. Un côté de la lèvre est légèrement tiré vers l'arrière ou remonté.
2. Le regard est neutre.

Image F : tristesse

1. Donne l'impression d'un regard vide et absent. (impression que la personne regarde nul part).
2. Les paupières s'affaissent.
3. Le coin des lèvres s'affaissent en diagonale vers le bas.
4. Les coins externes des sourcils s'affaissent.

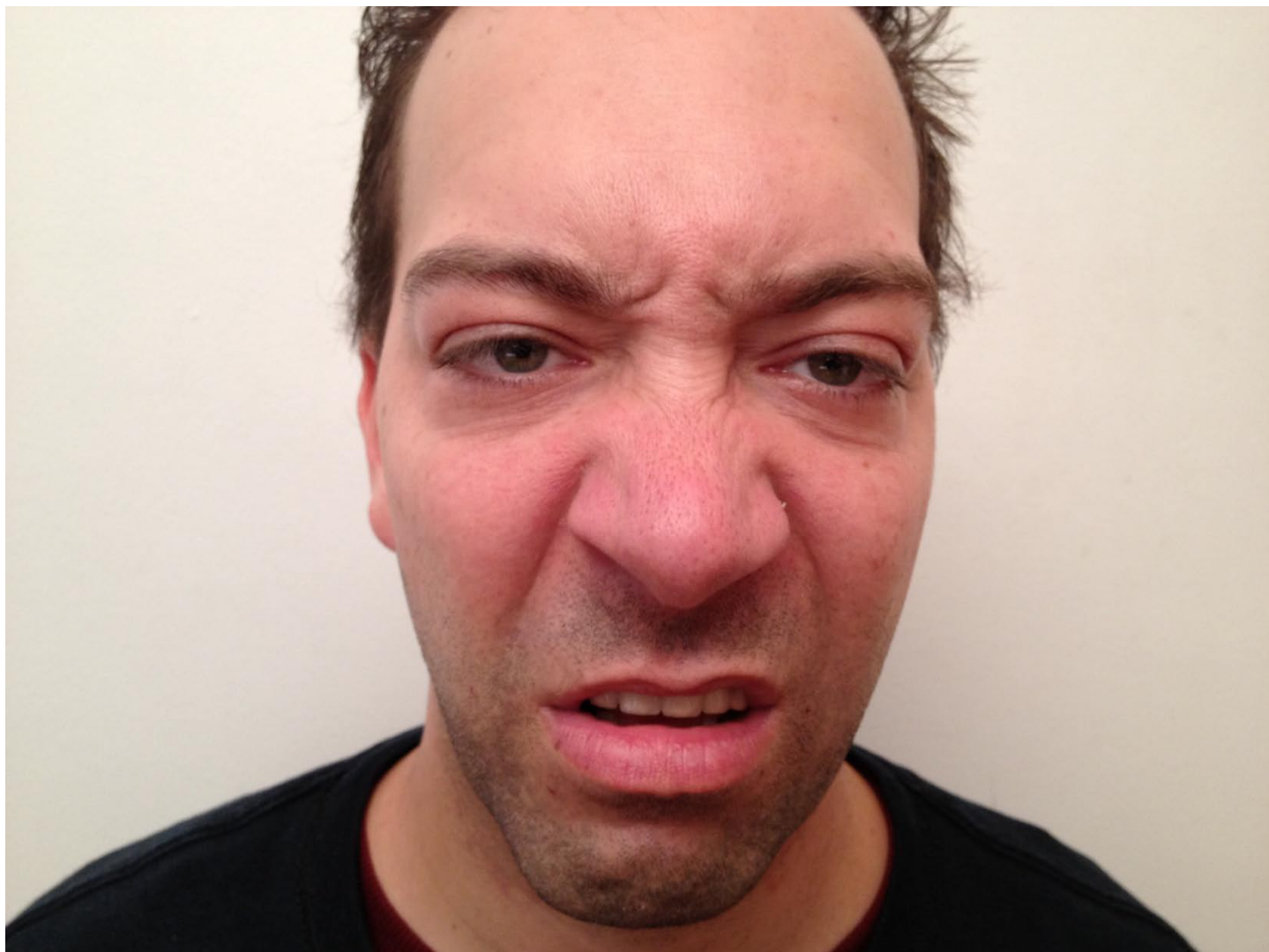
Image G : joie

1. Les muscles autour des yeux se resserrent.
2. Les joues sont poussées vers le haut.
3. Des rides apparaissent autour des yeux.
4. Le coin des lèvres s'élèvent en diagonale vers le haut.

LA COLÈRE



LE DÉGOÛT



LA JOIE



LE MÉPRIS



LA PEUR



LA SURPRISE



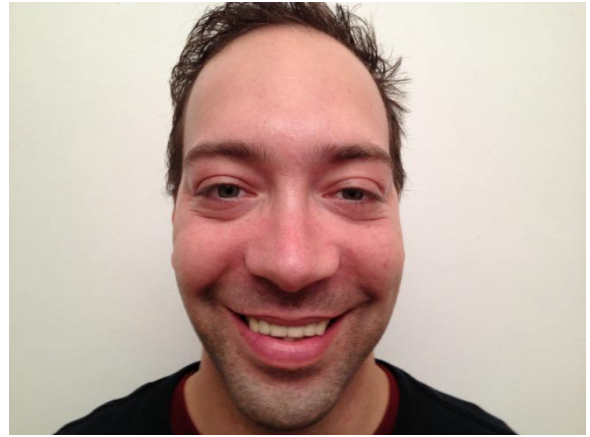
LA TRISTESSE



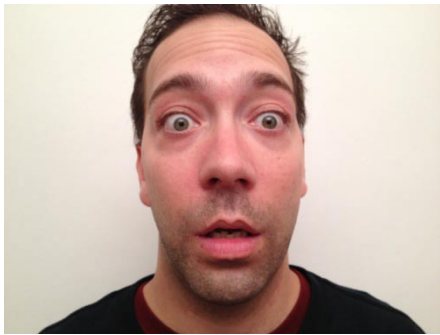
Annexe A : Les 7 émotions de base (FEUILLE SYNTHÈSE)



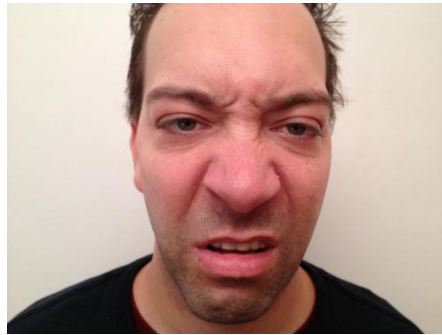
Colère



Joie



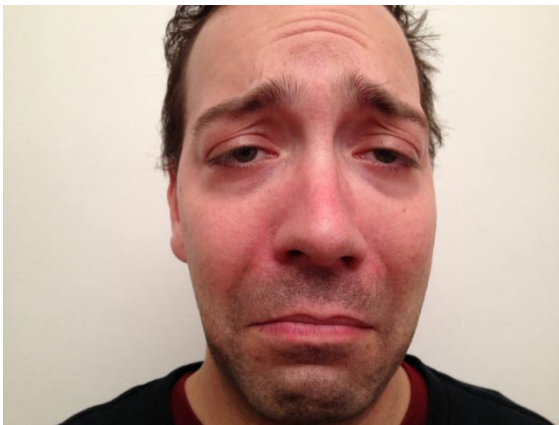
Surprise



Dégoût



Mépris



Tristesse

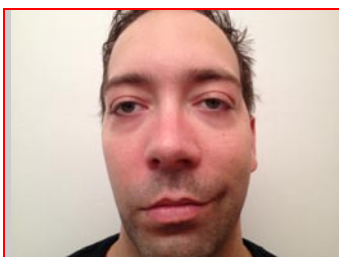


Peur

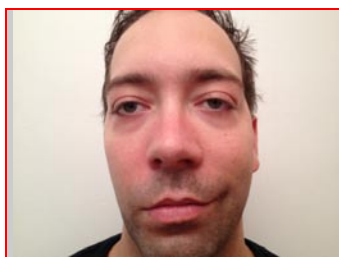
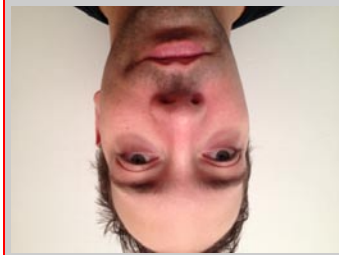
Annexe B : cartes à jouer



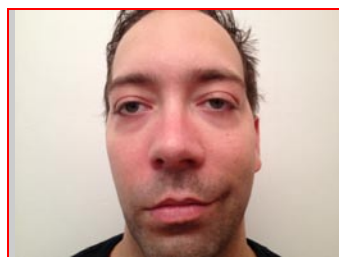
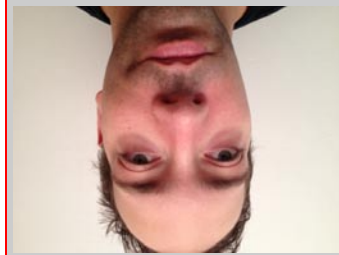
Annexe B : cartes à jouer (suite)



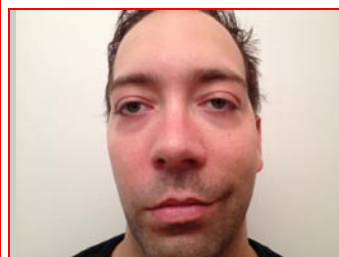
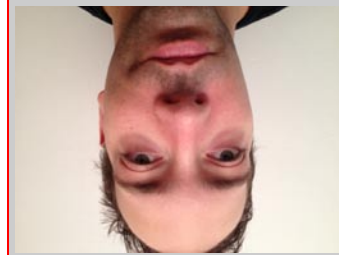
mépris
sɪdɔw



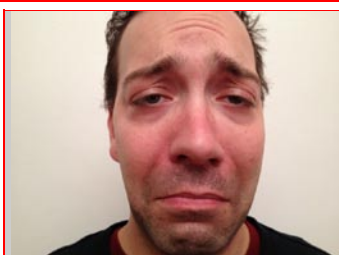
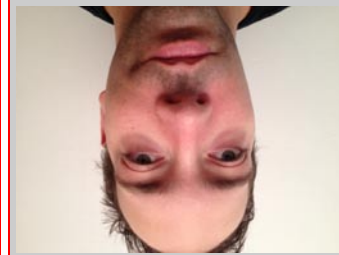
mépris
sɪdɔw



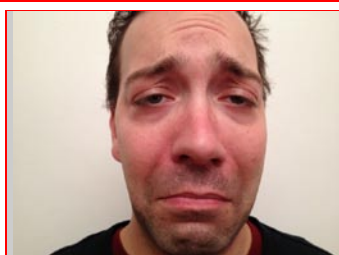
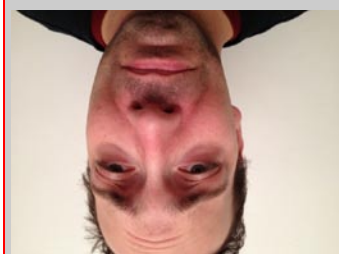
mépris
sɪdɔw



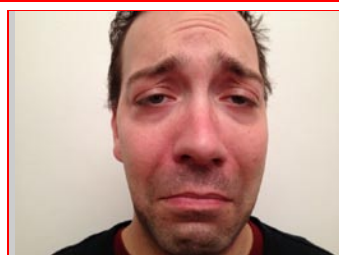
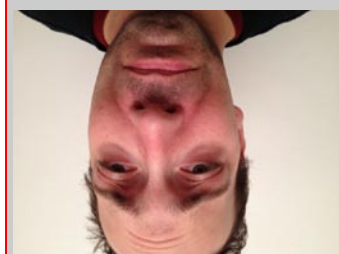
mépris
sɪdɔw



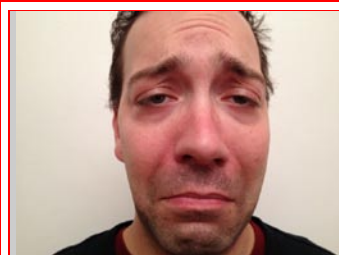
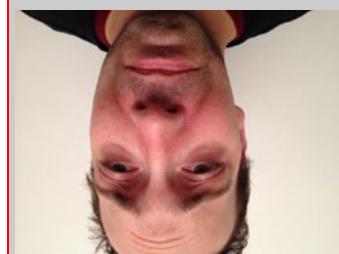
tristesse
ɛsɛsɛsɛ



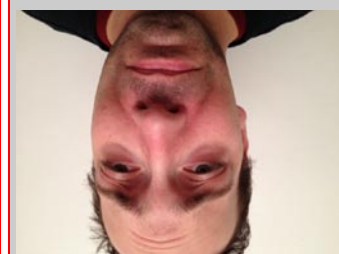
tristesse
ɛsɛsɛsɛ



tristesse
ɛsɛsɛsɛ



tristesse
ɛsɛsɛsɛ



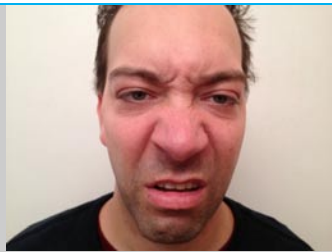
Annexe B : cartes à jouer (suite)



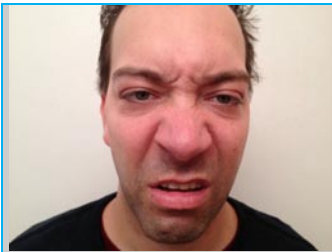
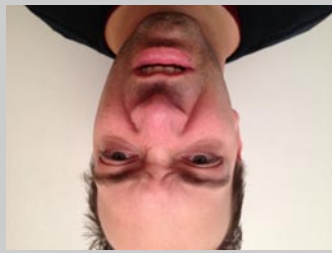
Annexe B : cartes à jouer (suite)



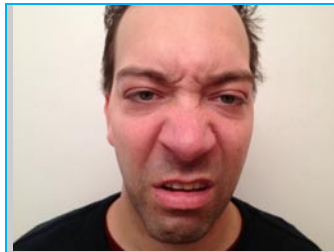
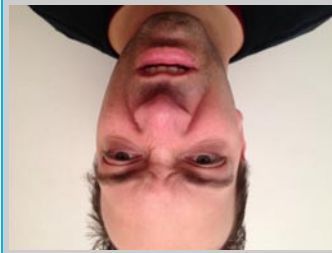
Annexe B : cartes à jouer



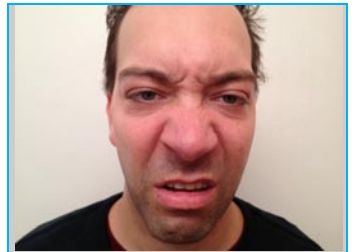
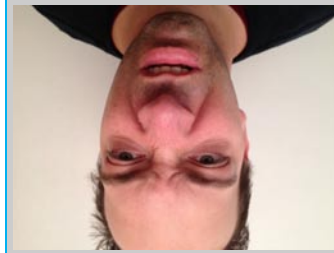
Dégoût
Dégoût



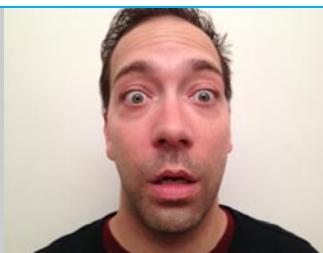
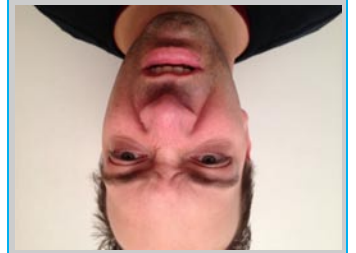
Dégoût
Dégoût



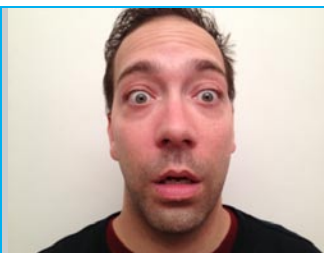
Dégoût
Dégoût



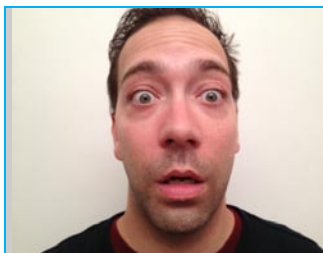
Dégoût
Dégoût



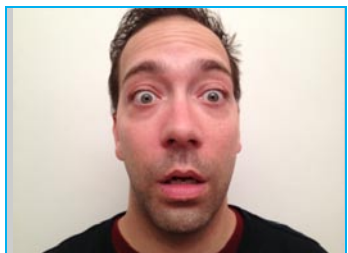
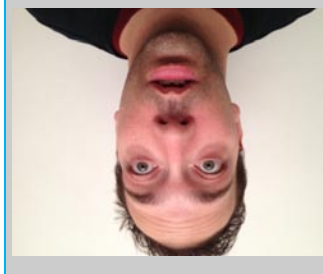
surprise
surprise



surprise
surprise



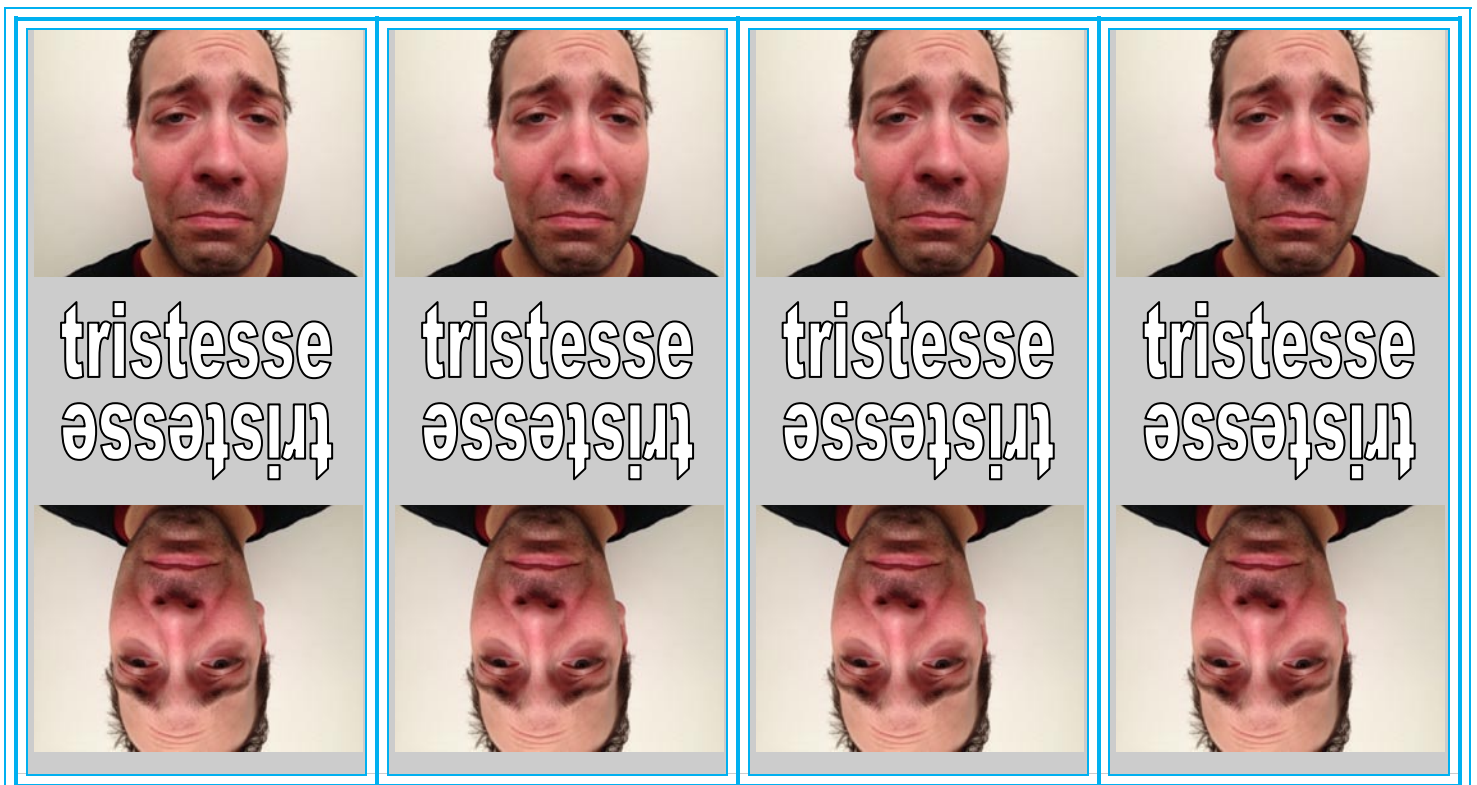
surprise
surprise



surprise
surprise



Annexe B : cartes à jouer (suite)



Annexe B : cartes à jouer (suite)



Annexe B : cartes à jouer (suite)

