



Programme "initiation au cinéma *pour le primaire*"  
**ACTIVITÉ « Le psy »**

**Matériel requis :**

- Vidéos : « Le psy » et « Le maître du jeu" dans la section « vidéos» du site [www.initiationaucinema.com](http://www.initiationaucinema.com)
- Description des personnages du film « Le maître du jeu » (annexe 1)
- Jeu de cartes « Le psy »
- Bâton de la parole



**Question 1 :**

Visionne le film « Le psy ». Observe attentivement les comportements et les attitudes des personnages qui ressortent de l'entretien avec le psychologue. Suite au visionnement, associe les traits de caractère dominants avec chaque personnage. Plus d'un personnage peut être associé à un trait dominant.

**Cédric Lagaffe - Alex Yttai - Maurice « la terreur » Bouchard - Alice Plante Lesôtre  
 Jean Thraïne - Amélie Deslivres – Julie Brind'acier d'Orléans – Eva Gagné**

Trait de caractère dominant	Personnage(s)
studieux, studieuse	
naïf, naïve	
manipulateur, manipulatrice	
compétitif, compétitive	
Prétentieux, prétentieuse	
excité, excitée	
arrogant, arrogante	
découragé, découragée	
idiot, idiote	
atteint(e) du syndrome de Gilles de la Tourette	



**Question 2 :**

Quel personnage te représente le plus ? Pourquoi ?

---



---



## Partie 2 : jeu « le psy »



### Règles du jeu :

1. Chaque élève est invité à piger une carte représentant un personnage du film « le maître du jeu ». Il doit y avoir autant de cartes « personnage » que de cartes « psychologue ».
2. Chaque jeune ayant pigé une carte « personnage » est invité à se jumeler avec un élève ayant pigé une carte « psychologue ». Le but de l'activité est d'entrer dans la peau du personnage.
3. En s'aidant de la fiche de la description des personnages ainsi que des réponses de la question 1, chaque équipe doit préparer les réponses aux questions. La durée des 6 réponses ne doit pas totaliser plus de 2 minutes. Chaque équipe a 20 minutes pour préparer leur sketch à la manière de la vidéo «le psy ».
4. À la fin de l'exercice, quelques équipes volontaires peuvent venir présenter devant la classe.

Questions communes du psychologue
1. Quel est ton problème ? Explique.
2. Qu'est-ce que je peux faire pour t'aider à régler ton problème ?
3. Parle-moi de la relation avec tes amis.



Personnages	Questions individuelles du psychologue
<b>Alex Yttai</b>	1- Entends-tu des voix qui te parlent dans ta tête ? Qu'est-ce qu'elles te disent de faire ? 2- Ton prof me dit que tu es toujours debout en classe. As-tu de la difficulté à te contrôler ? 3- Pourquoi portes-tu toujours un chandail de Mickey Mouse ?
<b>Jean Traine</b>	1- J'ai entendu dire que tu possèdes une grande collection de farces et attrapes. Pourquoi ? 2- Tu dis toujours à tout le monde que c'est toi le meilleur. Pourquoi ? 3- Comment va ta relation avec les filles ? Es-tu charmeur ? Explique.
<b>Alice Plante Lesôtre</b>	1- Pourquoi as-tu été expulsée de cinq commissions scolaires ? 2- D'où vient ton nom de famille ? 3- Pourquoi veux-tu toujours contrôler les autres ?
<b>Maurice « la terreur » Bouchard</b>	1- Qu'est-ce que tu penses des profs ? 2- D'où vient ton surnom « la terreur » ? 3- Pourquoi as-tu autant d'agressivité envers les autres ?
<b>Julie Brind'acier D'Orléans</b>	1- Dans ton dossier, je vois que tu as des amis imaginaires. Peux-tu m'en parler ? 2- Pourquoi aimes-tu autant le rose ? 3- À quoi penses-tu quand tu es dans la lune ?
<b>Cédric Lagaffe</b>	1- Parle-moi de la couleur de tes vêtements. 2- Parlons de ton syndrome. Comment contrôles-tu tes tics ? 3- Parle-moi des membres de ta famille. Est-ce qu'ils t'aident avec ton problème ?
<b>Amélie Deslivres</b>	1- Qu'est-ce que les livres t'apportent dans ta vie ? 2- Pourquoi les autres jeunes te découragent-ils autant ? 3- Si tu avais à changer le monde, que ferais-tu ?
<b>Eva Gagné</b>	1- Es-tu mauvaise perdante ? Explique. 2- Quel genre de sport préfères-tu ? 3- Pourquoi te compares-tu toujours aux autres ?

### Partie 3 : jeu « la thérapie de groupe »

« La thérapie de groupe » fait suite à l'activité « Le psy ». Les questions posées par le psychologue sont les mêmes. Cependant, il y a 4 participants à la fois et l'activité se déroule devant tout le groupe.

#### Règlements

1. 4 participants sont choisis par l'enseignant au hasard. Un même personnage ne peut pas être joué par 2 jeunes différents.
2. La durée de l'exercice est de 10 minutes.
3. Les autres jeunes de la classe sont des observateurs et ils n'ont pas le droit de parler. Ils peuvent cependant noter des commentaires constructifs qui seront communiqués aux participants à la fin de l'exercice.
4. Le psychologue (le professeur ou un élève) anime la rencontre et c'est lui qui choisit les questions (voir jeu #1 : le psy). Pour parler, un jeune est obligé d'avoir le bâton de la parole dans les mains. Il est possible pour un personnage de réagir aux propos d'un autre.
5. Durant l'exercice, chaque participant doit jouer son personnage. Comme pour l'activité « Le psy », l'objectif est d'entrer dans la peau du personnage en respectant les traits de caractère dominants. Il faut également éviter les décrochages.
6. À la fin de l'activité, les observateurs donnent, à tour de rôle, leurs commentaires aux participants.



**Question 1 :**

Visionne le film « le psy ». Observe attentivement les comportements et les attitudes des personnages qui ressortent de l'entretien avec le psychologue. Suite au visionnement, associe les traits de caractère dominants avec chaque personnage. Plus d'un personnage peut être associé à un trait dominant.

Trait de caractère dominant	Personnage(s)
studieux, studieuse	<b>Amélie Deslivres</b>
naïf, naïve	<b>Cédric Lagaffe</b> <b>Julie Brind'acier d'Orléans</b>
manipulateur, manipulatrice	<b>Alice Plante Lesôtre</b>
compétitif, compétitive	<b>Éva Gagné</b>
Prétentieux, prétentieuse	<b>Jean Thraine</b>
excité, excitée	<b>Alex Yttai</b> <b>Éva Gagné</b>
arrogant, arrogante	<b>Maurice « la terreur » Bouchard</b> <b>Alice Plante Lesôtre</b>
découragé, découragée	<b>Amélie Deslivres</b>
idiot, idiote	<b>Julie Brind'acier d'Orléans</b>
atteint(e) du syndrome de Gilles de la Tourette	<b>Cédric Lagaffe</b>

**Question 2 :**

Quel personnage te représente le plus ? Pourquoi ?

**Réponses variables**

**ANNEXE 1**  
**Description des personnages**  
**LE MAÎTRE DU JEU**



**Alex Yttai**

Atteint du trouble de l'attention et de l'hyperactivité, il n'est pas capable de rester en place plus de 2 minutes. Il recherche constamment l'attention des autres et est prêt à tout pour être remarqué. Il est caractérisé par son grand manque de maturité. Il dit qu'il entend des voix dans sa tête.

**Maurice « la terreur » Bouchard**

Il est le bourreau de l'école. Il intimide les autres et son attitude est très négative. Il peut exploser à tout moment si quelqu'un le provoque. Pour lui, tous les coups bas sont permis pour tirer les choses à son avantage. Derrière cette image se cache un garçon très réfléchi.



**Alice Plante Lesôtre**

Une vraie petite peste. Après avoir été expulsée de ses 5 dernières commissions scolaires, elle arrive dans sa nouvelle école avec une réputation déjà bien établie. Elle est une parfaite manipulatrice car elle obtient toujours ce qu'elle veut par son charme. Elle s'entend très bien avec Maurice.

**Jean Thraine**

Jean est le gars le plus leader et confiant de l'école. Depuis son tout jeune âge, il a développé un grand intérêt pour les tours de magie et les farces et attrapes. Il est prétentieux et ne manque pas une occasion de se vanter de ses qualités.



### Amélie Deslivres

Étant une vraie fille à maman, elle ne peut rien décider sans demander à sa mère car elle est son « bébé gâté ». D'un autre côté, cela l'attriste car elle n'est pas vraiment acceptée dans le groupe. Elle est très studieuse et à son affaire. Cependant, elle devient méconnaissable lorsqu'elle est confrontée à sa pire émotion : la peur.



### Eva Gagné

Eva est une jeune fille sportive. Elle est aussi une vraie têteuse de prof mais elle sait comment faire pour que les autres ne s'en rendent pas compte. Elle est très compétitive et peut même devenir agressive si elle est confrontée à des opinions différentes de la sienne.

### Julie Brind'acier d'Orléans

Cette jolie blonde est convaincue qu'elle est la descendante d'une famille royale française. Selon elle, tout lui revient et les autres lui doivent respect. Son plus gros problème est sa naïveté car elle croit tout ce que les autres personnes lui disent.



### Cédric Lagaffe

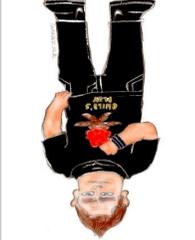
Il se place toujours dans des situations embarrassantes bien malgré lui car il est atteint du syndrome de Gilles de La Tourette, ce qui implique plusieurs tics moteurs. Il fait également plusieurs choix vestimentaires douteux, ce qui attire la moquerie des autres. De plus, il est généralement gentil avec les autres mais quelque peu naïf.

Annexe B : cartes à jouer

 <p><b>Alex Yttai</b> <b>Alex Yttai</b></p> 	 <p>Maurice Bouchard Maurice Bouchard</p> 	 <p>Alice Plante Lesôte Alice Plante Lesôte</p> 	 <p>Jean Thraïne Jean Thraïne</p> 
--	--	--	--

 <p>Amélie Deslivres Amélie Deslivres</p> 	 <p>Eva Gagné Eva Gagné</p> 	 <p>Julie D'Orléans Julie D'Orléans</p> 	 <p>Cédric Lagaffe Cédric Lagaffe</p> 
---	---	---	---

Annexe B : cartes à jouer (suite)

 <p><b>Alex Yttai</b> <b>Alex Yttai</b></p> 	 <p>Maurice Bouchard Maurice Bouchard</p> 	 <p>Alice Plante Lesôte Alice Plante Lesôte</p> 	 <p><b>Jean Thraïne</b> <b>Jean Thraïne</b></p> 
--	--	--	--

 <p>Amélie Deslivres Amélie Deslivres</p> 	 <p><b>Eva Gagné</b> <b>Eva Gagné</b></p> 	 <p><b>Julie D'Orléans</b> <b>Julie D'Orléans</b></p> 	 <p><b>Cédric Lagaffe</b> <b>Cédric Lagaffe</b></p> 
---	---	---	---

Annexe B : cartes à jouer (suite)

 le psy le psy 	 le psy le psy 	 le psy le psy 	 le psy le psy 
--	--	--	--

 le psy le psy 	 le psy le psy 	 le psy le psy 	 le psy le psy 
---	---	---	---

Annexe B : cartes à jouer (suite)

 le psy le psy 	 le psy le psy 	 le psy le psy 	 le psy le psy 
--	--	--	--

 le psy le psy 	 le psy le psy 	 le psy le psy 	 le psy le psy 
---	---	---	---

ANNEXE 3 :  
ROUE DES PERSONNAGES

